

Situationsgenerierende Operatoren

1. Zeichen sind nicht nur von Umgebungen, sondern auch von der oder den Situationen, in denen sie fungieren, abhängig: „Jedes Zeichen muß nach Bense an eine bestimmte Situation seines Vorkommens, Auftretens bzw. seiner Einführung gebunden sein, damit es als Zeichen wirksam bzw. verstanden werden kann“ (Walther 1979, S. 129).

Da Zeichenklassen und ihre dualen Realitätsthematiken permutabel sind, können alle drei Kategorien in Vermittlungsfunktion auftreten (vgl. Toth 2025a). Wir zeigen im folgenden, daß die als Operatoren fungierenden Teilrelationen (vgl. Bense 1971, S. 86) Zeichensituationen generieren, die wiederum links- und rechtsseitige Umgebungen abspalten (vgl. Toth 2025b).

2. Zeichensituationsgenerierende Operatoren

$\underline{1}_R.\underline{z}_R$	\rightarrow	$3_A.\underline{1}_R$	$x_A.\underline{z}_R$		$\underline{1}_R.2_I$	$\underline{z}_R.y_I$
$\underline{1}_R.\underline{z}_R$	\rightarrow	$2_A.\underline{1}_R$	$y_A.\underline{z}_R$		$\underline{1}_R.3_I$	$\underline{z}_R.x_I$
$\underline{2}_R.\underline{y}_R$	\rightarrow	$3_A.\underline{2}_R$	$x_A.\underline{y}_R$		$\underline{2}_R.1_I$	$\underline{y}_R.z_I$
$\underline{2}_R.\underline{y}_R$	\rightarrow	$1_A.\underline{2}_R$	$z_A.\underline{y}_R$		$\underline{2}_R.3_I$	$\underline{y}_R.x_I$
$\underline{3}_R.\underline{x}_R$	\rightarrow	$2_A.\underline{3}_R$	$y_A.\underline{x}_R$		$\underline{3}_R.1_I$	$\underline{x}_R.z_I$
$\underline{3}_R.\underline{x}_R$	\rightarrow	$1_A.\underline{3}_R$	$z_A.\underline{x}_R$		$\underline{3}_R.2_I$	$\underline{x}_R.y_I$

3. Realitätsituationsgenerierende Operatoren

$\underline{z}_R.\underline{1}_R$	\rightarrow	$x_A.\underline{z}_R$	$3_A.\underline{1}_R$		$\underline{z}_R.y_I$	$\underline{1}_R.2_I$
$\underline{z}_R.\underline{1}_R$	\rightarrow	$y_A.\underline{z}_R$	$2_A.\underline{1}_R$		$\underline{z}_R.x_I$	$\underline{1}_R.3_I$
$\underline{y}_R.\underline{2}_R$	\rightarrow	$x_A.\underline{y}_R$	$3_A.\underline{2}_R$		$\underline{y}_R.z_I$	$\underline{2}_R.1_I$
$\underline{y}_R.\underline{2}_R$	\rightarrow	$z_A.\underline{y}_R$	$1_A.\underline{2}_R$		$\underline{y}_R.x_I$	$\underline{2}_R.3_I$
$\underline{x}_R.\underline{3}_R$	\rightarrow	$y_A.\underline{x}_R$	$2_A.\underline{3}_R$		$\underline{x}_R.z_I$	$\underline{3}_R.1_I$
$\underline{x}_R.\underline{3}_R$	\rightarrow	$z_A.\underline{x}_R$	$1_A.\underline{3}_R$		$\underline{x}_R.y_I$	$\underline{3}_R.2_I$

Literatur

Bense, Max, Zeichen und Design. Baden-Baden 1971

Toth, Alfred, Vermittlung als trajektischer Rand. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2025a

Toth, Alfred, Permutationen systemischer Randrelationen. In: Electronic Journal for Mathematical Semiotics, 2025b

Walther, Elisabeth, Allgemeine Zeichenlehre. 2. Aufl. Stuttgart 1979

31.12.2025